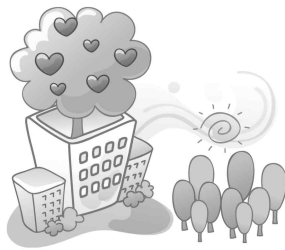


7

문화체육관광부





## [문화체육관광부 총괄표]

부처명	사업명	지원분야	연구수행 주체	지원목적	개발단계	연구개발 기간 (개월)	'13년 정부 투자규모 (억원)	'13년 과제당 평균지원 규모 (백만원)	'13년 신규 과제 공고 예정일	페이지
문화체육 관광부	첨단 융복합 콘텐츠 기술개발사업	콘텐츠산업 연구개발 전분야	대학, 연구소, 기업, 기타	콘텐츠산업의 글로벌 경쟁력 강화	기초연구, 응용연구, 개발연구	12~36	360	780	2월	362
문화체육 관광부	국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업 -산업계 맞춤형 인력양성-	기타	대학(원)	인력양성	기타	13 (2~차년 2월)	22.5	2.5	-	369
문화체육 관광부	국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업 -해외전문가연계 프로젝트 교육-	기타	대학(원), 기업 등	인력양성	기타	6개월 내외	11.8	1.68	-	375
문화체육 관광부	국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업 -콘텐츠 융합형 교육 활성화지원-	기타	대학(원)	인력양성	기타	15 ('13.1~ '14.2)	8.4	50	3월	381
문화체육 관광부	저작권기술개발	기타(저작권)	대학, 연구기관, 법인 및 사업자, 기타 등	개발연구	개발연구	24~36 (매년 연차평가에 의한 지원)	61 (계속과제: 5개, 신규과제: 4개)	600	3~4월	387
문화체육 관광부	지능형 도서관 기반 기술개발 사업	기타(도서관)	대학, 연구소, 기업, 기타 등	연구개발	개발연구	60 (5년 지원 과제)	10	994	-	397
문화체육 관광부	관광서비스 혁신 R&D 사업	기타(관광)	대학, 연구소, 기업, 기타 등	기타	응용연구, 개발연구	·단기: ~12 ·장기: 12~ 36 (매년 연차평가에 의해 지원)	15	170	4월	403
문화체육 관광부	스포츠과학기술개 발 기반 조성 사업	기타(스포츠)	대학, 연구소, 기업, 기타 등	산업기술개발, 연구개발, 기반구축	응용연구, 개발연구	과제특성에 따라 1년~3년	77	463	3~4월	408
소계	8개 사업									

## 첨단융복합콘텐츠기술개발사업

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	문화산업정책과	김고현 사무관

(전화 : 02-3704-9693, E-mail : gohyen@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	콘텐츠산업 연구개발 전분야
(2) 연구수행주체	대학, 연구소, 기업, 기타
(3) 지원목적	연구개발, 산업기술개발, 국제협력
(4) 연구개발단계	기초연구, 응용연구, 개발연구
(5) 연구개발기간	12개월 ~ 36개월
(6) '13년 정부투자규모(억원)	360 억원
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	780 백만원

### 1. 사업개요

사업목적

- 글로벌 진출이 가능한 차세대 전략 R&D 과제 개발로 콘텐츠산업의 글로벌 경쟁력 강화

사업목표

- 콘텐츠산업 신 기술분야 발굴
- 국제적 수준의 학술지 논문 게재를 통한 경쟁력 제고
- 특허 및 표준특허 발굴을 통한 기업 자생력 확보 및 글로벌 경쟁력 강화

□ 지원방향

- 콘텐츠분야 제작기업, 기술개발기업, 정책연구기관 및 콘텐츠분야의 기술개발, 조사연구 및 산업진흥을 위한 민간단체 지원
- 콘텐츠산업의 비전 제시 및 산업체와의 공동연구를 통해 산업 활성화 유도

## 2. 지원대상분야

□ 연구개발

○ 문화콘텐츠 분야

- 문화콘텐츠의 품질 고도화 및 새로운 문화콘텐츠의 창출을 위한 문화콘텐츠 장르에 특화된 응용기술 개발
- 문화산업진흥기본법에 따른 문화산업분류에 따라 산업별로 범주화해 영화/애니메이션/방송, 음악, 게임, 만화/출판, 스마트콘텐츠로 분류

○ 문화예술 분야

- 문학, 미술(응용미술포함), 음악, 연극, 영화, 연예, 국악, 사진, 건축, 어문 및 출판 등의 분야를 의미하며, 이를 기반한 창작물 또는 상품을 산업 수단에 의하여 기획·제작·공연·전시·판매가능 하도록 지원하는 기술 개발

○ 서비스 R&D 분야

- 새로운 서비스의 개발 또는 서비스 전달체계의 개선, 제품과 서비스의 융합 등 새로운 지식을 얻거나 응용하는 체계적이고 창조적인 활동을 말하며 기술개발, 비즈니스 모델 개발, 인문·사회·문화 측면에서의 연구개발 등

### 3. 신청자격

지원대상

- 콘텐츠 제작기업 및 기술개발기업
- 콘텐츠분야의 기술 및 정책을 연구하는 연구기관
- 콘텐츠분야의 기술개발, 조사연구 및 산업진흥을 위한 민간단체
- 고등교육법에 의한 대학(교) 등 학교 및 부설연구소 (학교부설연구소는 학교로 분류)

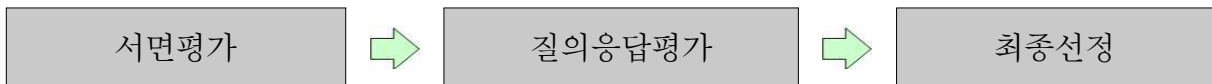
※ 신청 기관의 역량에 따라 단독 또는 컨소시엄을 구성하여 지원가능

### 4. 지원내용 및 지원조건

지원내용

- 지원규모 : 콘텐츠산업기술지원사업(지정공모) 360 억원
- 선정방식 : Top-Down 또는 Bottom-Up 방식으로 기획된 과제제안요청서에 가장 부합하는 과제를 공고를 통해 선정

- 선정평가절차



※ 콘텐츠산업기술지원사업(지정공모)는 계속과제이며, 1년 단위 평가를 통해 계속지원 여부 결정

## □ 지원조건

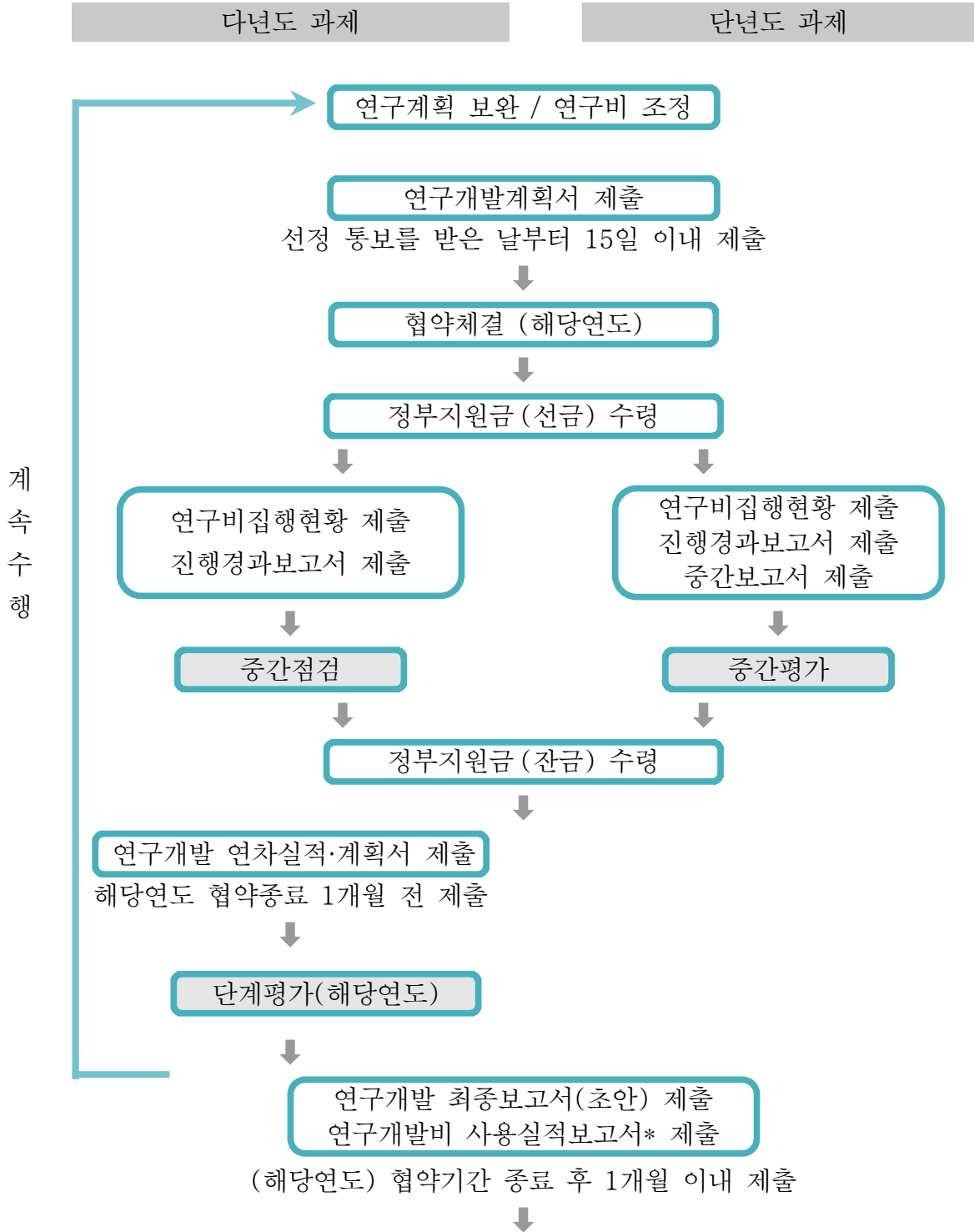
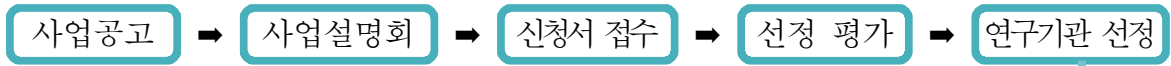
- 참여기업 수와 유형에 따라 총 연구개발비에 대한 사업자의 연구비 부담비율 차등 적용

참여기업수	참여기업 유형 및 구성	사업자부담금 비율
1개	중소기업	총 연구개발비의 25% 이상
	중견기업	총 연구개발비의 40% 이상
	대기업	총 연구개발비의 50% 이상
2개	중소기업과 중소기업	총 연구개발비의 25% 이상
	중소기업과 중견기업	총 연구개발비의 40% 이상
3개 이상	중견기업의 비율이 3분의 2 이상인 경우	총 연구개발비의 40% 이상
	중소기업의 비율이 3분의 2 이상인 경우	총 연구개발비의 25% 이상
그 외의 경우		총 연구개발비의 50% 이상

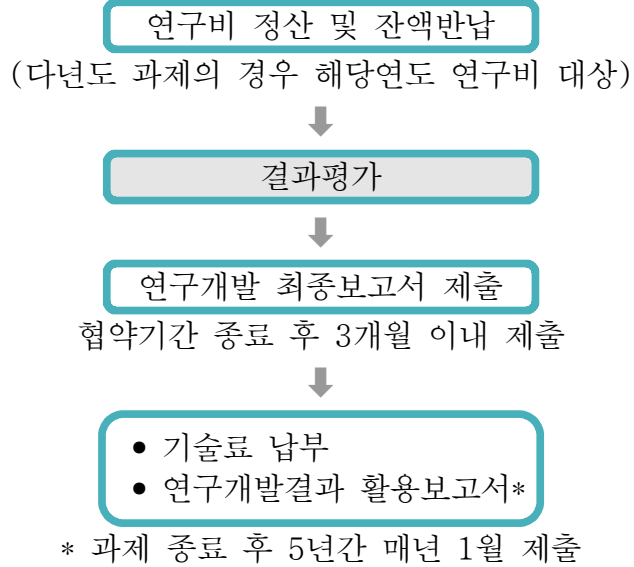
※ “참여기업”이란 연구개발결과물을 실시할 목적으로 해당 연구개발과제에 필요한 연구개발비의 일부를 부담하는 기업을 말함 (연구개발비의 일부를 부담하지 않는 기업은 참여기업 수에서 제외)

※ 비영리 법인은 참여기업에 해당하지 않음

## 5. 추진체계 및 절차



계  
속  
수  
행



## 6. 추진일정

### □ 월별 추진 일정

- 2013.02. : 사업공고
- 2013.03. : 사업설명회 개최
- 2013.04. : 제안서 접수 마감(연구개발정보관리시스템 온라인접수)
- 2013.04~05 : 선정평가(서면평가, 질의응답평가)
- 2013.06 : 협약체결 및 1차 정부지원금 지급
- 2013.10~12 : 중간점검 및 2차 정부지원금 지급
- 2014.03~05 : 단계평가 / 종료평가

## 7. 제출서류

과제별

- 연구계획 신청 및 선정 : 연구개발계획서(연구업적 등 포함, 전자접수), 협약체결
- 선정 이후 사후관리 : 중간점검 보고서, 연차실적계획서, 결과보고서(최종연도)

## 8. 관련자료

관련규정

- 과학기술기본법
- 문화산업진흥 기본법
- 국가연구개발사업의 관리 등에 관한 규정
- 문화체육관광 연구개발사업의 관리 등에 관한 규정

기타서류

- 신청요강 : 한국콘텐츠진흥원 홈페이지, <http://www.kocca.kr>, 콘텐츠종합지원센터(1566-1114)

### 〈문의처〉

- 정 부 : 문화체육관광부 문화산업과 김고현 사무관  
(Tel : 02-3704-9693, E-mail : gohyen@korea.kr)
- 전문기관 : 한국콘텐츠진흥원 CT개발지원팀 이영재 팀장  
(Tel : 02-3153-1385, E-mail : yjlee@kocca.kr)

## 국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업 - 산업계 맞춤형 인력양성 -

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	문화산업정책과	김우수 사무관

(전화 : 02-3704-9625, E-mail : wsukim@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타
(2) 연구수행주체	대학(원)
(3) 지원목적	인력양성
(4) 연구개발단계	기타
(5) 연구개발기간	13개월(2~차년 2월)
(6) '12년 정부투자규모(억원)	22.5(억원)
(7) '12년 과제별 평균지원 금액(백만원)	2.5(억원)

### 1. 사업개요

#### 사업 목적

- 문화산업의 잠재적 우수인력을 발굴·육성하고, 급변하는 문화산업의 기술 환경에 대처할 교육 인프라 확충
- 문화콘텐츠 분야의 융복합 기술분야의 실무형 산학프로젝트 지원을 통한 맞춤형 인력양성

#### 사업목표

- 기업에서 요구하는 실무중심의 우수인재 양성을 위한 기반 마련
- 실무중심의 인력공급에 따른 콘텐츠 기업의 교육 활성화에 기여

- 고급인력 배출을 통한 일자리 창출과 확대에 기여
- 지원방향
  - 기 지원하고 있는 계약학과에 대한 평가하여 계속지원
  - “채용조건형” 신규 콘텐츠 융합형 계약학과 선발하여 지원

## 2. 지원대상분야

- 콘텐츠기술(CT) 인력양성

## 3. 신청자격

- 신규 계약학과 지원대상
  - 고등교육법 제2조(학교의 종류)에 의한 교육기관(대학, 대학교, 대학원)
- 신규 계약학과 신청자격
  - 콘텐츠 기업과의 협약을 통하여 콘텐츠기업에서 요구하는 인력양성이 가능한 대학
  - 채용조건형 계약학과에 한하며, 대학교 학부과정은 2년(3, 4학년) 과정으로 운용 가능해야 하고, 대학원 석사과정은 주간 2년 과정으로 운용 가능해야 함
  - 2013년 하반기 계약학과 운영이 가능한 대학

#### 4. 지원내용 및 지원조건

##### 지원내용

- 지원규모 : 계약학과 학생의 등록금, 입학금 전액 실비 지원
- 선정방식 : 자유공모 통한 선정

##### 지원조건

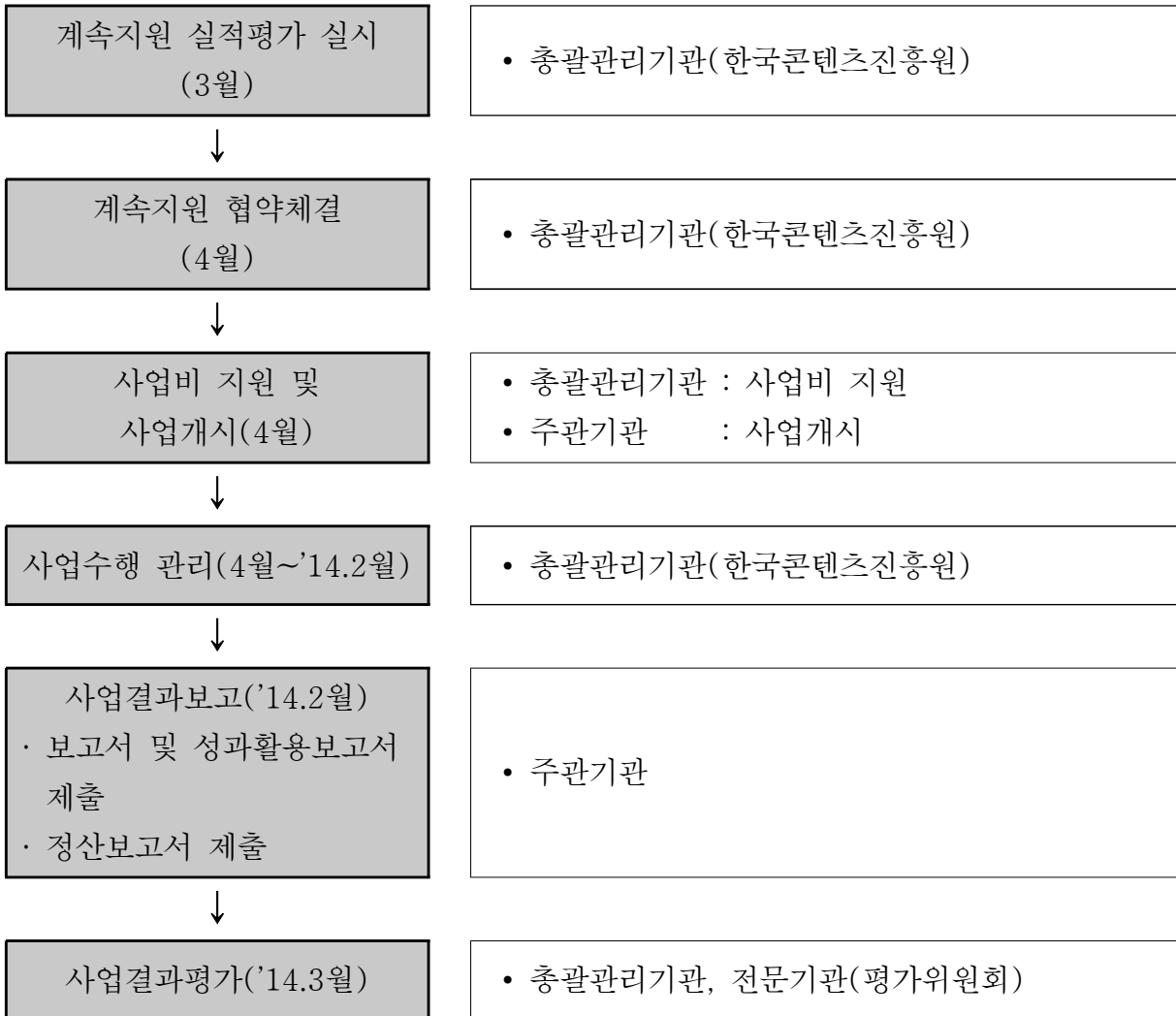
- 국고지원금의 10%를 대학 및 협력기업이 현금 투자
- 연차실적 평가를 통한 계속지원여부 결정 및 지원금 차등지원

#### 5. 추진체계 및 절차

##### 추진체계

- 문화체육관광부 : 기본방향 설정, 예산 확보/지원
- 한국콘텐츠진흥원 : 사업 수행, 평가 및 관리

□ 추진절차



## 6. 추진일정

### 월별 추진일정

월	실행내용	월별 End-Product
1~2	▪ 2013년도 세부사업계획 수립	
2~3	▪ 2013년 기 계약학과 지원 위한 평가 실시	▪ 기존 6개
3~4	▪ 2013년 기 계약학과 협약체결 및 1차출연금 지급	
4~6	▪ 2013년도 신규계약학과 모집/선정/협약체결	▪ 신규 2개
8	▪ 중간평가 실시 및 2차 출연금 지급	
10	▪ 2014년 신입생 지원 위한 실태조사 및 평가 실시	
12	▪ 계약학과 재학생 전체 워크숍 실시	
'14.1	▪ 2014년 계속지원위한 평가 실시	
'14.3	▪ 사업 결과 평가 및 정산	

## 7. 제출서류

### 기관별

- 신규 계약학과 : 사업계획서, 기업과 협약서
- 기 계약학과 : 실적보고서(연구비 집행결과내역 포함)

## 8. 관련자료

### 관련규정

- 문화체육관광부 연구개발사업관리규정
- 산업교육진흥 및 산학협력촉진에 관한 법률
- 한국콘텐츠진흥원 연구개발사업협약및수행관리지침

□ 기타서류

- 한국콘텐츠진흥원 홈페이지 참조 ([www.kocca.or.kr](http://www.kocca.or.kr))

— <문 의 처> —

- 정 부 : 문화체육관광부 문화산업정책과 김우수 사무관  
(Tel : 02-3704-9625, E-mail : [wsukim@korea.kr](mailto:wsukim@korea.kr))
- 전문기관 : 한국콘텐츠진흥원 창의인력양성팀 이동욱  
(Tel : 02-3219-6533, E-mail : [dwlee@kocca.kr](mailto:dwlee@kocca.kr))

## 국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업

### - 해외전문가연계 프로젝트 교육 -

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	문화산업정책과	김우수 사무관

(전화 : 02-3704-9625, E-mail : wsukim@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타
(2) 연구수행주체	대학(원), 기업 등
(3) 지원목적	인력양성
(4) 연구개발단계	기타
(5) 연구개발기간	6개월 내외
(6) '12년 정부투자규모(억원)	11.8(억원)
(7) '12년 과제별 평균지원 금액(백만원)	1.68(억원)

## 1. 사업개요

### 사업 목적

- 프로듀서, 디렉터, 작가 등 해외 현장전문가를 활용, 실무교육 및 프로젝트 운영을 통해 글로벌 경쟁력을 갖춘 핵심인재를 양성함
  - 세계적인 기술력 체험 환경, 교육기회 제공하여 해외전문가의 노하우 전수
  - 지역아카데미 프로젝트형 교육 통한 지역 전문인력 양성

### 사업목표

- 기업-대학-해외전문가와 공동프로젝트 수행 통한 글로벌 경쟁력을 갖춘 핵심인재를 양성

○ 해외에 나가지 않고 전문스킬 습득이 가능한 교육기회를 제공하고 확산함으로써, 국내 콘텐츠산업 종사자와 해외 전문가간의 네트워킹의 장을 마련

○ 지역 맞춤형 콘텐츠 전문인력 양성

□ 지원방향

○ 해외전문가 초청 협업을 통한 실무형 교육과 인턴과정과 연계

○ 지역연계 교육기관 공모 통한 신규 선발

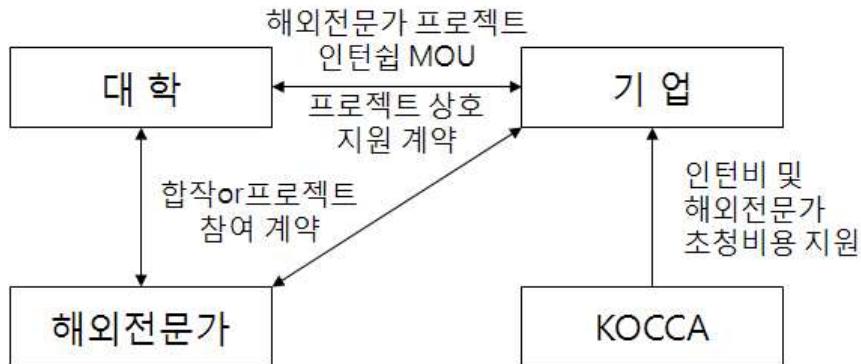
## 2. 지원대상분야

□ 콘텐츠기술(CT) 및 지역연계 인력양성

## 3. 신청자격

□ 해외전문가 연계 프로젝트교육

○ 해외전문가 프로젝트를 학교-기업과 연계 실무자교육과 인턴십 교육을 병행이 가능한 프로젝트이고, 지원사업 종료된 후 일정한 결과물(제작 또는 개발)이 생산되는 프로젝트



지역연계 프로젝트 교육

○ 지자체 출연 콘텐츠관련 진흥원 및 지역클러스터 연계기관

#### 4. 지원내용 및 지원조건

지원내용

○ 해외전문가 연계 프로젝트 교육

지원규모	프로젝트당 2.2억 이내(4개 선정)
지원내용	초청 강사비 및 체재비, 통역료, 번역료, 인턴비, 프로젝트 운영비 등
지원장르	애니메이션, 게임, 영화, 방송영상 등 콘텐츠산업 통계 항목 기준
지원대상	해외전문가 연계 산학 컨소시엄
대응투자	출연금의 20% 이상 현금 투입
지원조건	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 해외 전문가 체류 2개월과 6개월 이상 공동 프로젝트 진행</li> <li>- 인턴쉽 10명 이상 수행(3개월 이상) 및 50% 이상 채용 합의</li> <li>- 사업수행 기간 중 참여 인력에 대한 집중 워크숍 개최 (2회 이상)</li> <li>- 외부 공개세미나 개최 (2회 이상/200명 이상)</li> <li>- 해외전문가 사이버 교육과정 제작</li> <li>- 해외전문가 콘텐츠진흥원 off교육과정 1회 특강</li> </ul>

- 선정방식 : 자유공모 통한 선정

○ 지역 연계 프로젝트 교육

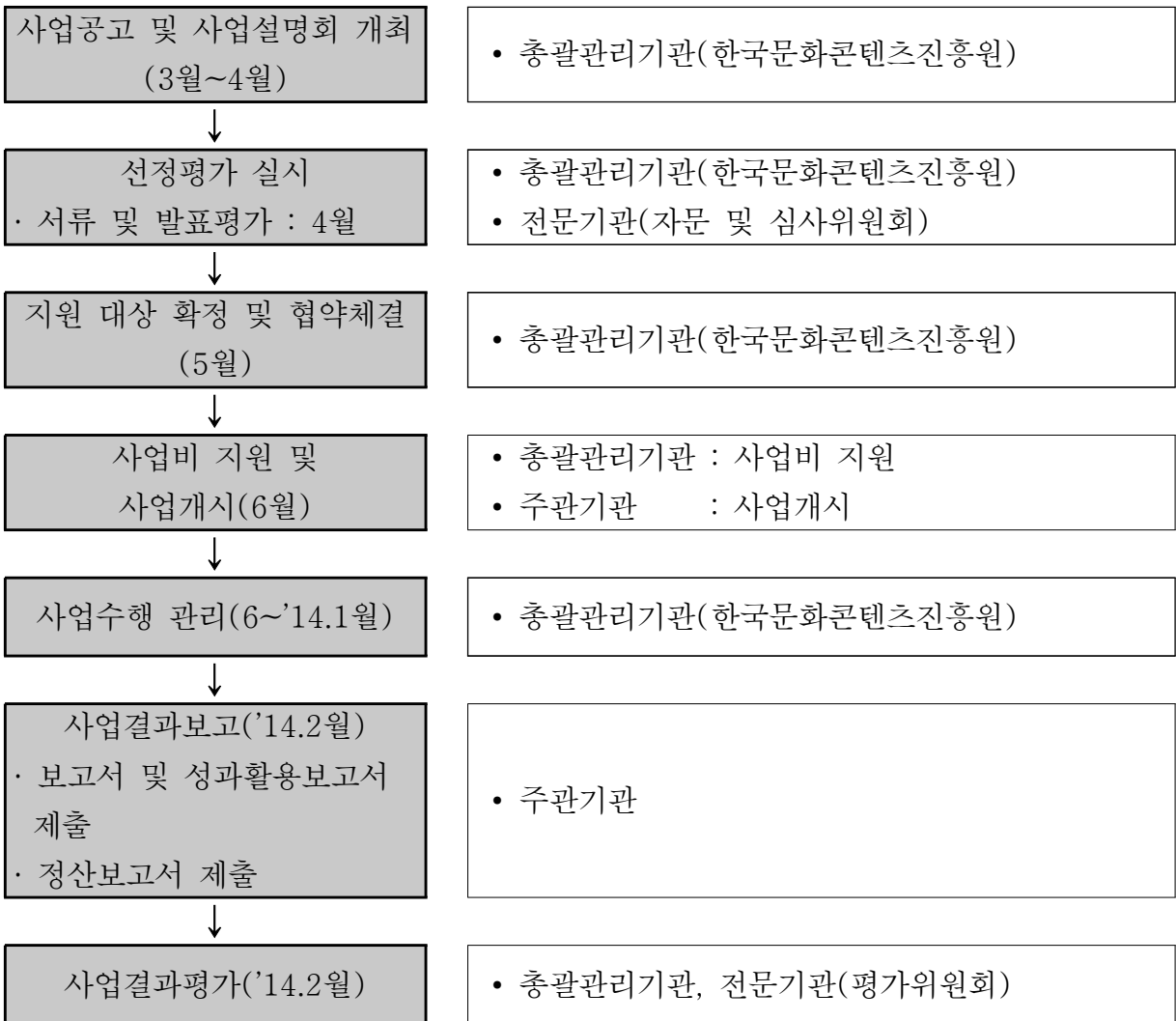
지원장르	애니메이션, 게임, 영화, 방송영상 등 콘텐츠산업 통계 항목 기준
대응투자	지원금의 20% 이상 현금 투입(지자체 또는 지원대상)
지원조건 (의무사항)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 6개월 이상 공동 프로젝트 진행</li> <li>- 40명 이상 지역 콘텐츠 전문 인력양성</li> <li>- 6시간/일 이상 집중 교육 실시</li> <li>- 교육교재, 강의안 등 제작 필수(인쇄 및 보관)</li> <li>- 전문 강사 및 교육 기자재 확보</li> </ul>

## 5. 추진체계 및 절차

### □ 추진체계

- 문화체육관광부 : 기본방향 설정, 예산 확보/지원
- 한국콘텐츠진흥원 : 사업 수행, 평가 및 관리

### □ 추진절차



## 6. 추진일정

### 월별 추진일정

월	실행내용	월별 End-Product
1~2	▪ 2013년도 세부사업계획 수립	
2~3	▪ 2013년 지역 연계 프로젝트 교육 공모 실시	▪ 신규 3개
3~5	▪ 2013년 해외전문가 연계 프로젝트 공모 실시	▪ 신규 4개
4~8	▪ 2013년도 프로젝트 선정/협약체결	
10	▪ 중간평가 실시 및 2차 출연금 지급	
'14.1	▪ 2014년 계속지원위한 평가 실시	
'14.3	▪ 사업 결과 평가 및 정산	

## 7. 제출서류

### 기관별

- 사업계획서

## 8. 관련자료

### 관련규정

- 문화체육관광부 연구개발사업관리규정
- 한국콘텐츠진흥원 연구개발사업협약및수행관리지침

### 기타서류

- 한국콘텐츠진흥원 홈페이지 참조 ([www.kocca.or.kr](http://www.kocca.or.kr))

— <문 의 처> —

- 정 부 : 문화체육관광부 문화산업정책과 김우수 사무관  
(Tel : 02-3704-9625, E-mail : wsukim@korea.kr)
- 전문기관 : 한국콘텐츠진흥원 창의인력양성팀 이동욱  
(Tel : 02-3219-6533, E-mail : dwlee@kocca.kr)

## 국내외 연계 융합형 창의인재 양성 사업

### - 콘텐츠 융합형 교육 활성화지원 -

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	문화산업정책과	김우수 사무관

(전화 : 02-3704-9625, E-mail : wsukim@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타
(2) 연구수행주체	대학(원)
(3) 지원목적	인력양성
(4) 연구개발단계	기타
(5) 연구개발기간	15개월(2013. 1월 ~ 2014. 2월)
(6) '13년 정부투자규모(억원)	8.4억원
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	50백만원

## 1. 사업개요

### 사업 목적

- 국내 대학과 아카데미, 해외 우수대학을 연결하여 창의적 기획자 및 우수 기술개발 인력양성
- 콘텐츠 분야의 글로벌 교육환경을 구축하고, 융복합 기술 분야의 실무형 산학프로젝트 지원을 통한 창의인재 양성

### 사업목표

- 국내대학과 아카데미, 해외석사과정을 연결하는 코스형태의 개발·운영

- 국내에서 교육이 어렵거나 해외에 비해 기술력이 부족한 부분을 보충교육 받을 수 있도록 국내아카데미 교육과정과 해외 전문기관 교육과정을 연계하는 코스 개발·운영

□ 지원방향

- 국내외를 연결하고 프로젝트 중심의 산·학형 교육과정을 개발함으로 문화산업 분야로 우수인재 유입 유도

## 2. 지원대상분야

□ 콘텐츠기술(CT) 인력양성

- 국내 우수대학에 콘텐츠 과정개설을 지원하여 융합환경에 필요한 창의인재 양성을 위한 교육과정 운영
- 문화콘텐츠 분야의 글로벌 교육환경을 구축하고 융복합 기술분야의 실무형 산학프로젝트 지원을 통한 고급 연구개발자 양성

## 3. 신청자격

□ 지원대상

- 국내대학 콘텐츠 융합형과정 운영 지원
  - 콘텐츠 분야 융합형 교육 프로그램 과정
- 해외 석사과정 지원
  - 미국 카네기멜론대학교 ETC 석사, HCII 석사 과정



## □ 신청자격

## ○ 국내대학 콘텐츠 융합형과정 운영 지원

- 콘텐츠 분야 융합형 교육 프로그램 개발 및 관련학과의 운영이 가능한  
고등교육법에 의한 국내 대학(교) (대학원 포함)

## ○ 해외 석사과정 지원

- 한국 국적자로서 콘텐츠 관련 전공 대학졸업자(졸업예정자) 또는 이와 동등한  
학력을 겸비한 자
- 영어성적 기준 이상자
  - CMU ETC : 최소 PBT 600 / CBT 250 / IBT 92 이상
    - ※ IBT는 최소 Reading 23 / Listening 23 / Speaking 23 / Writing 23 이상
  - CMU HCII : 최소 PBT 600 / CBT 250 / IBT 100 이상
    - ※ IBT는 최소 Reading 25 / Listening 25 / Speaking 25 / Writing 25 이상

**4. 지원내용 및 지원조건**

## □ 지원내용

## ○ 국내대학 콘텐츠 융합형과정 운영 지원

- 지원규모 : 과제당 50백만원 정액 지원
  - 지원기간 : 2013. 6월 ~ 2014. 1월(8개월)
- 선정방식 : 콘텐츠 분야 융합형 교육 프로그램 과정 자유공모
  - 신청서 접수 ⇒ 사업수행형가(발표) ⇒ 지원기관 선정 ⇒ 협약진행

## ○ 해외 석사과정 지원

- 지원규모 : 등록금(tuition) 50% 지원 ※ 개인부담 : 등록금차액, 현지체재비 등

- 선정방식 : 서류 및 면접심사

□ 지원조건

- 국내대학 콘텐츠 융합형과정 운영 지원 : 전액 지원(100%)
- 해외 석사과정 지원 : 등록금 반액 지원(50%)

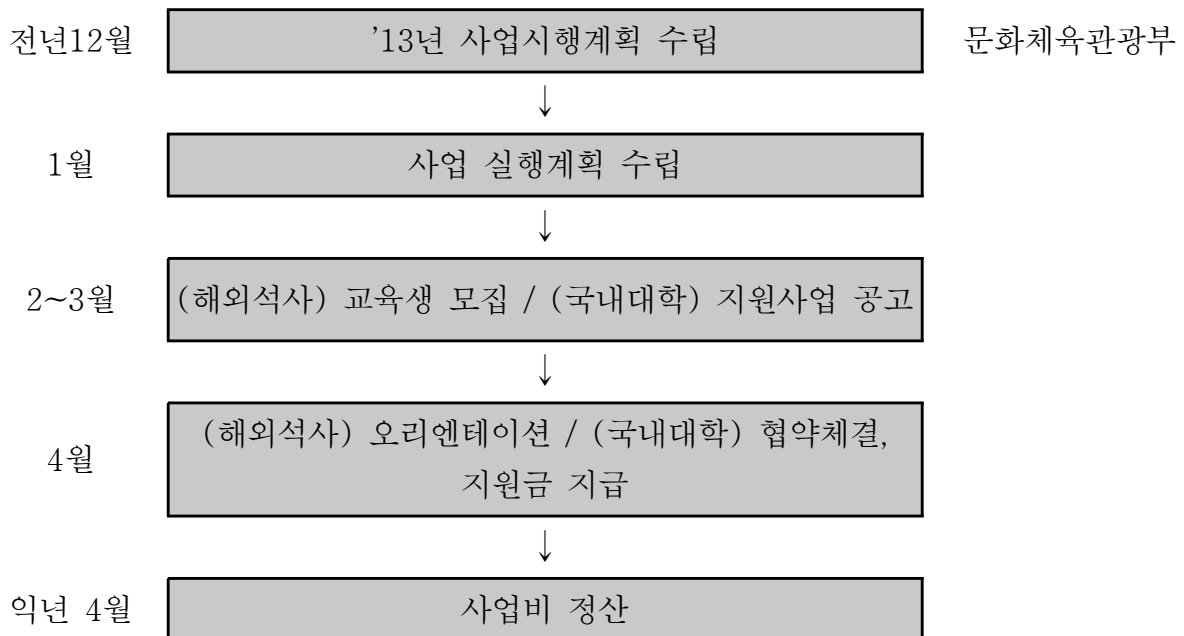
## 5. 추진체계 및 절차

□ 추진체계

- 문화체육관광부 : 기본방향 설정, 예산 확보/지원, 평가기본계획 수립
- 한국콘텐츠진흥원 : 사업 수행(지원대상 선정, 사업비 집행, 수행관리 등)

※ 사업집행절차 : 예산확보(문화체육관광부) → 사업수행(한국콘텐츠진흥원)

□ 추진절차



## 6. 추진일정

### □ 월별 추진일정

월	실행내용	월별 End-Product
1	▪ 사업 실행계획 수립	
2	▪ (해외석사) 교육생 모집	
3	▪ (국내대학) 융합형과정 지원사업 공고	
4 ~ 5	▪ (해외석사) 오리엔테이션 ▪ (국내대학) 접수 및 선정 평가	▪ (해외석사) 3명 선정
6	▪ (국내대학) 협약체결 (~ 2014. 1월)	▪ 12개 선정
8	▪ (해외석사) 교육생 지원 (~ 2012. 12월)	
9	▪ (국내대학) 중간 점검	
2014. 2월	▪ (국내대학) 결과 평가, 정산	
4	▪ 사업결과보고, 국고정산	

## 7. 제출서류

### □ 국내대학 콘텐츠 융합형과정 운영 지원

#### ○ 과제별

- 지원사업 신청 및 선정 : 사업수행계획서, 협약서류
- 사업 수행 완료 : 실적보고서, 정산보고서

#### ○ 기관별 : 과제별 제출에 대한 기관 확인

### □ 해외 석사과정 지원

- 국비장학생 선발시 신청서, 입학지원서, 대학(원) 성적증명서, 영어성적, 이력서, 학업의향서 등

## 8. 관련자료

관련규정

- 문화체육관광부 연구개발사업관리규정
- 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침

기타서류

- 사업 공고(한국콘텐츠진흥원 홈페이지, 알림마당 - 지원사업 및 공지사항)  
(한국콘텐츠진흥원 홈페이지, [www.kocca.kr](http://www.kocca.kr))

### 〈문의처〉

- 정 부 : 문화체육관광부 문화산업정책과 김우수 사무관  
(Tel : 02-3704-9625, E-mail : [wsukim@korea.kr](mailto:wsukim@korea.kr))
- 전문기관 : 한국콘텐츠진흥원 창의인력양성팀 이경은 대리  
(Tel : 02-3219-6527, E-mail : [lke0801@kocca.kr](mailto:lke0801@kocca.kr))

## 저작권기술개발

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	저작권산업과	조창호 사무관

(전화 : 02-3704-9483, E-mail : jchang@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타(저작권)
(2) 연구수행주체	대학, 연구기관, 법인 및 사업자, 기타 등
(3) 지원목적	기타
(4) 연구개발단계	개발연구
(5) 연구개발기간	24개월 ~ 36개월 (매년 연차평가에 의한 지원)
(6) '13년 정부투자규모(억원)	61억원(계속과제 : 5개, 신규과제 4개)
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	600백만원

### 1. 사업개요

개요

목적

- 클라우드 컴퓨팅, 스마트化, 소셜네트워크, 토렌트 등 새로운 저작물 유통환경에서의 저작권 보호 및 이용활성화를 위한 저작권기술 개발로 저작물 건전이용 및 콘텐츠산업 발전 도모
- 새로운 개념의 디지털 저작권 관리, 저작물 유통모델 개발, 저작권료 분배 및 정산, 불법유통 방지 등을 위해 새로운 관점에서 연구개발

○ 목표 및 추진방향

- 스마트폰 애플리케이션(application, 이하 스마트폰 앱)의 저작권을 보호할 수 있는 원천기술 개발
- 개인 PC 및 휴대기기를 통한 불법저작물 유포 사전점검 및 침해 예방을 위한 점검용SW 개발
- 클라우드 환경에서 불법 공유 방지 및 포렌식마킹 등 기술개발
- SW 바이너리코드의 유사성을 비교할 수 있는 기술 개발
- OSP(웹하드, P2P등) 로그정보의 신뢰성 확보 기술 개발
- 출판저작물에 대한 불법유통 차단 및 합법유통 지원 기술 개발
- 토렌트를 통한 불법유통의 실시간 모니터링을 위한 기술 개발
- 소셜네트워크 환경에서의 소형 저작물을 보호하고 유통할 수 있는 기술 개발
- 저작물 생성 및 유통, 정산분배 단계에 대한 혁신 모델 및 서비스 연구개발

## 2. 지원대상분야

□ 계속과제

○ 저작권 핵심 기술 개발

- 클린 클라우드를 위한 내용기반 이용제어 기술 개발
- 저작권 침해 예방 및 관리를 위한 점검 SW 기술 개발
- 시스템 소프트웨어 기반 모바일 앱 불법 복제 방지 기술 연구 개발
- 바이너리코드 동적 고유정보 기반 SW 유사성 감지 기술 개발
- 저작물 전송관련 로그정보의 신뢰성 제공을 위한 저작권 기술 연구 개발

□ 신규과제

○ 저작권 핵심 기술 개발

- 북스캔 어문 만화 저작물 식별 및 복제방지 기술
- 소셜 저작물의 저작권 보호 및 콘텐츠 메시업 도구 요소기술 개발
- 비트토렌트 불완전체로부터의 저작물 식별 기술 개발

○ 저작권 서비스 혁신 연구 개발

- 저작물 관리 유통 분배 정산에 대한 혁신 서비스 모델 연구 개발

### 3. 신청자격

□ 신청대상

○ 국·공립 연구기관

○ 과학기술분야정부출연연구기관등의설립·운영및육성에관한법률에 의하여 설립된 정부출연연구기관

○ 산업기술기반조성사업에 관한 법률에 의하여 설립된 전문생산기술연구소

○ 특정연구기관육성법에 의한 특정연구기관

○ 고등교육법에 의한 대학·산업대학 또는 기술대학

○ 저작권기술관련 연구 수행 경험이 있는 법인 및 사업자

○ 국가과학기술경쟁력강화를위한이공계지원특별법 제2조4호에 해당하는 연구 개발서비스업의 법인

○ 기타 문화체육관광부장관이 인정하는 기술 및 품질 관련 법인 또는 사업자

※ 문화체육관광부장관 또는 전문기관의 장은 사업의 특성 및 연구개발과제의 성격에 따라 상기에 규정된 참여기관의 자격을 제한할 수 있음

※ 저작권기술이란 저작자의 권리를 효율적으로 보호하고 저작물의 공정한 이용을 도모하기 위한 기술을 의미(예 : DRM 및 DRM 상호호환성, 특징기반 필터링, 워터마크/포렌식 마크 기술 등)

□ 신청제한 대상

- 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 있는 사업자(참여기업, 기업대표, 연구책임자)
- 신청일 현재 한국저작권위원회의 각종 협약 또는 계약 위반으로 인해 참여제한 조치중인 사업자, 대표자 및 연구책임자
- 국가연구개발사업에 참여제한 중 이거나 금융기관 등의 신용거래 불량자 등 관련 규정과 지침에서 정하는 제외대상자
- 주관연구기관 및 연구책임자가 3개 이상 국가R&D 과제에 참여하고 있는 경우
- 기술개발 목표 및 내용이 정부지원과제의 기개발/기지원 과제와 유사 또는 중복에 해당하는 경우
- 접수 마감일 현재 정부기관으로부터 사업 제재중이거나 의무사항 불이행중인 경우(참여기업, 기업대표, 연구책임자, 위탁기관, 위탁연구책임자에 해당)

## 4. 지원내용 및 지원조건

□ 지원내용

○ 지원규모

구분		과제명	소요예산 ('13년)	기간
저작권 핵심 기술 개발	신규 과제	복스캔 어문 만화 저작물 식별 및 복제방지 기술	5억	'13~'15
		소셜 저작물의 저작권 보호 및 콘텐츠 메시업 도구 요소기술 개발	4억	'13~'15
		비트토렌트 불완전체로부터의 저작물 식별 기술 개발	2억	'13~'14
	계속 과제	저작권 침해 예방 및 관리를 위한 점검 SW 기술 개발	9억	'11~'13
		시스템 소프트웨어 기반 모바일 앱 불법 복제 방지 기술 연구 개발	9억	'11~'13
		클린 클라우드를 위한 내용기반 이용제어 기술 개발	15억	'12~'14
		바이너리코드 동적고유정보 기반 SW 유사성 감지 기술 개발	4억	'12~'14
		저작물 전송관련 로그정보의 신뢰성 제공을 위한 저작권 기술 연구 개발	5억	'12~'13
	저작권 서비스혁신 연구개발	저작물 관리 유통 분배 정산에 대한 혁신 서비스 모델 연구 개발	5억	'13~'15
	R&D기술 실용화 지원			1.5억원
사업 운영비(위원회 사업운영비, 중장기계획수립, 평가, 과제기회 등)			1.5억원	
계			61억원	-

○ 지원방식

- 민간 보조
- 과제수행에 지장이 없는 범위 내에서 2회 분할 지급

○ 지원기간

- 과제별 특성에 따라 24개월 ~ 36개월

□ 지원 조건

참여기업 수	참여기업 유형과 구성	사업자부담금 비율
1개	중소기업	연도별 총 연구개발비의 25% 이상
	대기업	연도별 총 연구개발비의 50% 이상
	중소기업·대기업이 아닌 기업	연도별 총 연구개발비의 40% 이상
2개 이상	중소기업 2/3 이상	연도별 총 연구개발비의 25% 이상
	중소기업 2/3 미만	연도별 총 연구개발비의 50% 이상
	그 외의 경우	연도별 총 연구개발비의 50% 이상

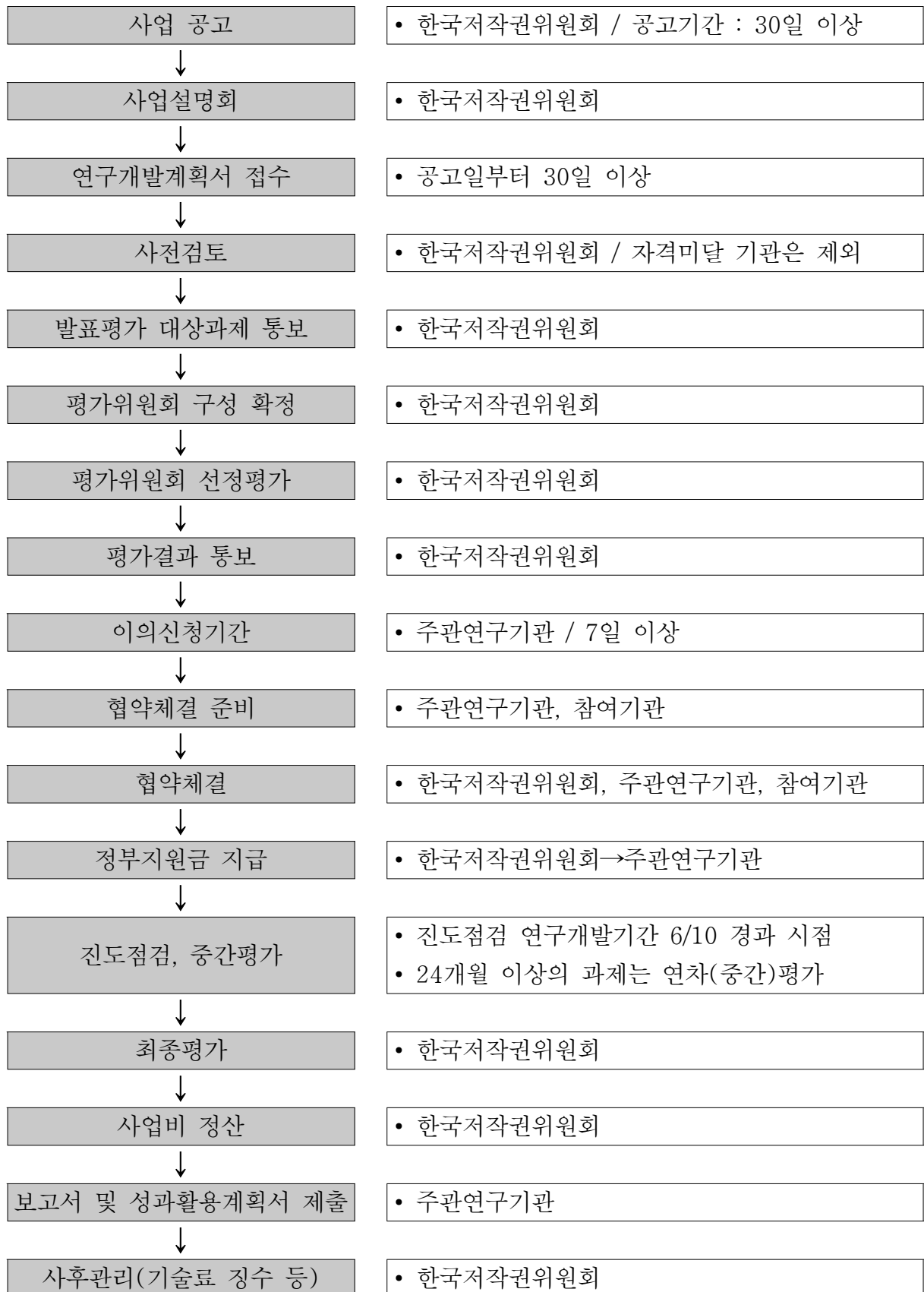
○ 평가결과에 따른 계속 지원 여부 결정

## 5. 추진체계 및 절차

□ 추진체계

- 문화체육관광부 : 기본방향 설정, 예산확보/지원
- 한국저작권위원회 : 사업공고 및 수행기관 선정, 중간·최종평가, 사업비 집행관리 등 전반적 사업관리 수행

□ 추진절차



## 6. 추진일정

### □ 추진일정

- 사업공고 및 공모접수 : '13. 3. ~ '13. 4.
- 사업설명회 : '13. 3.
- 평가위원회 구성 및 평가 : '13. 4.
- 협약체결 및 정부지원금 지급 : '13. 5. ~ 6.
- 과제 수행 : '13. 5. ~ '14. 3.

## 7. 제출서류

### □ 과제 신청시 제출서류

- 저작권기술개발사업 연구개발계획서 10부 및 공문(관련 첨부서류 포함)
- 주관연구기관 및 참여기업의 법인등기부등본 또는 사업자등록증 사본 각 1부
- 참여기업의 기술개발사업 참여의사 확인서 1부
- 주관기관 (영리법인인 경우) 및 참여기업의 최근 3개년도 [회계감사보고서 또는 결산재무제표 (국세청 신고기준)] (원본 또는 사본의 경우에는 원본대조필) 각 1부
  - ※ 설립일자가 3년 미만인 기관은 설립일로부터 현재까지의 재무제표를 제출
- 국세 또는 지방세 완납증명서 1부
- 현물·현금 출자 협약서 각 1부

협약시 제출서류

- 저작권기술개발사업 기술개발계획서 2부(협약)
- 저작권기술개발사업 참여의사 확인서 1부
- 저작권기술개발사업 연구개발비 집행기준 1부
- 주관연구기관과 참여연구기관간 계약서 사본 1부
- 위탁연구개발사업 계약서 사본 1부(위탁연구기관 있는 경우)
- 저작권기술개발사업 현금/현물출자 협약서 각 1부
- 위임장(주관연구기관장의 협약 체결 위임) 1부
- 인감증명서 1부
- 이행(계약, 지급) 보증보험 증권 각 1부
- 정부지원금 입금계좌 서식 1부
- 연구개발비 관리 통장 사본 1부

## 8. 관련자료

관련규정

- 문화체육관광 연구개발사업 관리 규정, 저작권기술개발사업 관리지침
  - 한국저작권위원회 ([www.copyright.or.kr](http://www.copyright.or.kr)) 참조

— <문 의 처> —

- 정 부 : 문화체육관광부 저작권산업과 조창호 사무관  
(Tel : 02-3704-9483, E-mail : jchang@korea.kr)
- 전문기관 : 한국저작권위원회 저작권정보센터 저작권기술 임명선  
(Tel : 02-2660-0134, E-mail : lms790@copyright.or.kr)

## 지능형 도서관 기반 기술개발 사업

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	도서관박물관 정책기획단	전달주 사무관

(전화 : 02-3704-2756, E-mail : cityman1@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타(도서관)
(2) 연구수행주체	대학, 연구소, 기업, 기타 등
(3) 지원목적	연구개발
(4) 연구개발단계	개발연구
(5) 연구개발기간	5년지원과제(60개월)
(6) '13년 정부투자규모(억원)	10억
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	994백만원

### 1. 사업개요

개요

목적

- 지능형도서관 기반 기술 확보를 위한 중·단기 기술개발 사업으로 국가 도서관 지식콘텐츠 산업을 선도

목표 및 추진방향

- 도서관 지식콘텐츠의 창조적 관리 기술 및 정보 확산 기술 개발
- ‘국가연구개발사업의 관리 등에 관한 규정’에 의거 사업 추진
- 사업신청 기술개발과제에 대하여 서면평가, 과제수행능력평가, 사업비평가, 종합심의 등의 과정을 통하여 수행기관 선정

- 수행기관과 기술개발에 관한 협약 체결

## 2. 지원대상분야

- 오픈엑세스(정보자유접근) 기반 리포지토리(공유저장소) 구축 분야
- XML기반 문서 관리 및 서비스기술 개발 분야

## 3. 신청자격

- 상기 지원분야의 기술을 개발하고자 하는 관련 기업(산학연컨소시엄 구성 참여 가능)
- 도서관 및 정보유통 관련 기술 및 정책을 연구하는 기관(ex, 정부출연 연구기관)
- 도서관 및 정보유통 분야의 기술개발, 조사연구 및 산업진흥을 위한 민간단체
- 고등교육법에 의한 대학(교) 등 학교 및 부설연구소(학교부설연구소는 학교로 분류)
- 신청 제외대상
  - 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 있는 사업자
  - 신청일 현재 문화체육관광부 관련 각종 협약 또는 계약 위반으로 인해 참여제한조치중인 사업자, 대표자 및 책임자
  - 국가연구개발사업에 참여제한 중 이거나 금융기관 등의 신용거래 불량자 등 관련 규정 및 지침에서 정하는 제외대상자는 신청 할 수 없음

#### 4. 지원내용 및 지원조건(2009년부터 2013년까지 지정 연구 진행)

##### □ 지원내용

##### ○ 지원규모

- 과제별 정부지원 금액은 정부출연연구기관 및 대학 산학연구단일 경우 사업비의 100%를 지원.
- 주관기관이 기업 및 기업 참여 컨소시엄일 경우 과제별 정부지원 금액은 사업비의 75%(대기업은 50%) 이내로 지원.
- 주관기관이 기업 및 기업참여 컨소시엄 일 경우, 주관기관과 참여기관은 총 사업비의 25%(대기업은 50%) 이상을 현물 또는 현금으로 부담해야 하며, 사업자부담금의 10% 이상(대기업은 15% 이상)을 반드시 현금으로 부담.

##### ○ 지원방식

- 민간 보조
- 과제수행에 지장이 없는 범위 내에서 4회 분할 지급

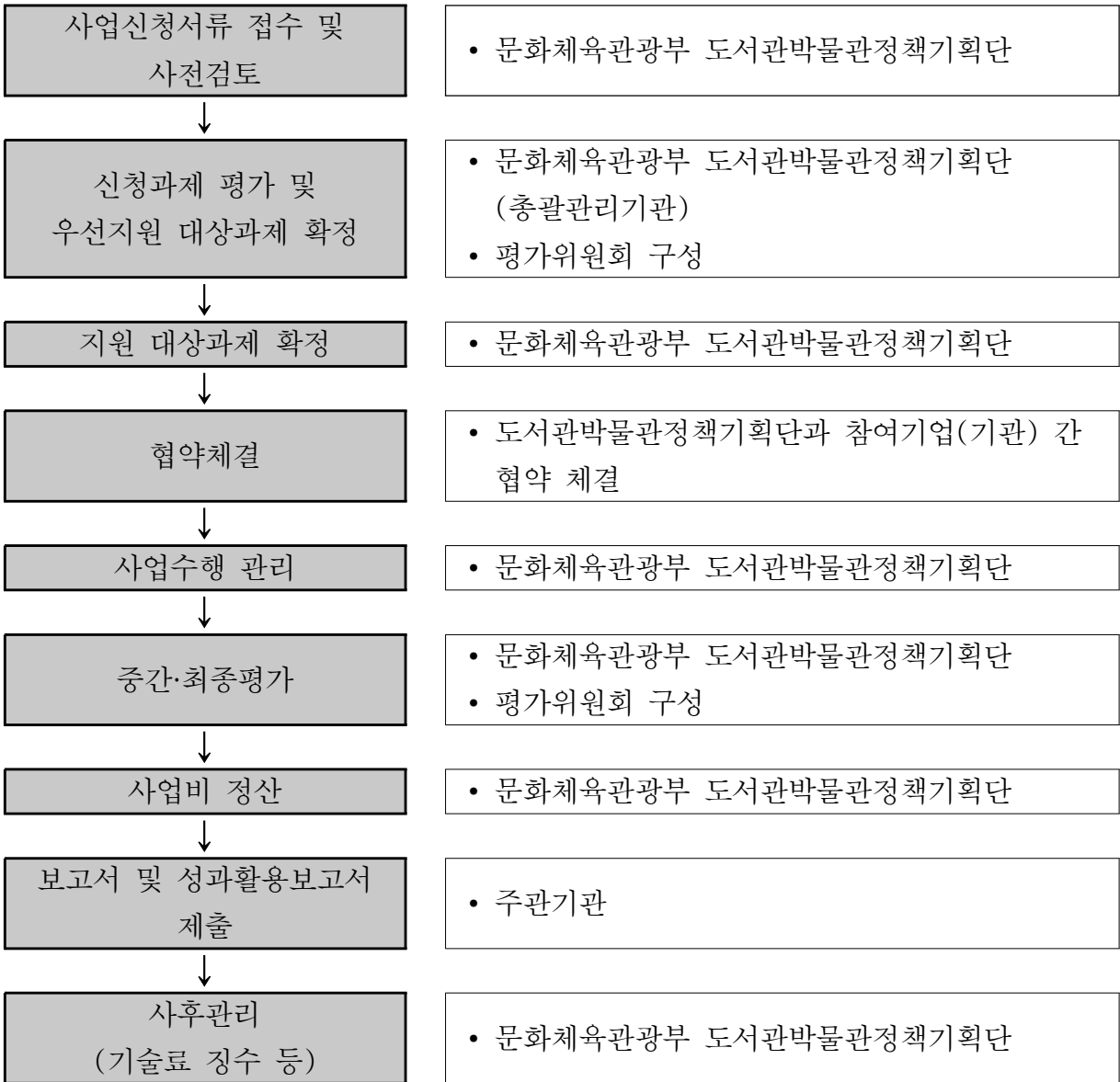
##### ○ 지원기간

- 12개월

##### □ 지원조건

- 평가결과에 따른 계속 지원 여부 결정

## 5. 추진체계 및 절차



※ 문화체육관광부 도서관박물관정책기획단이 총괄관리기관 및 전문기관 역할 수행

## 6. 추진일정

- '13. 3월 초 : '13년도 사업계획서 제출 및 보조금 교부 신청
- '13. 3월 중 : '13년도 사업계획 승인 및 보조금 교부
- '13. 9월 : 중간 보고

- '14. 2월 : 최종 결과보고

## 7. 제출서류(2009년부터 2013년까지 지정 연구 진행)

- 사업자등록증 1부(참여기관 포함)
- 법인등기부등본 및 대표자 주민등록등본 각 1부(참여기관 포함)
  - 학교의 경우 산학협력단의 등본과 과제책임자(교수)의 주민등록등본 제출
- 과제수행신청서 1부
- 타 과제 참여율 증빙서류 사본 각1부
- 세금완납증명서(국세, 지방세) 1부(참여기관 포함)
  - ※ 참여기관이 있는 경우
- 공동확약서 1부(직인 필) 첨부
  - 국제 공동 연구 시 MOU 1부(상대국 기관장 Sign 필)
- 평가 관련 제출 서류
  - 산업재산권(특허, 실용신안, 의장, 상표) 등록 증명서 사본 1부(출원제외)
  - 2008년도 재무제표 사본 1부
  - 기술이전 계약서 사본 1부
  - 논문 초록 사본 1부
    - ※ 각 제출서류는 발급처의 원본대조필을 날인해야 하며, 서류가 거짓으로 판명될 경우 과제선정을 취소함(원본대조필이 없을 경우 인정하지 않음)
    - ※ 위탁기관은 제출서류 없음

## 8. 관련자료

- ‘국가연구개발사업의 관리 등에 관한 규정’에 의거 사업 수행
- 관련 자료는 도서관정보정책위원회 홈페이지 ([www.clip.go.kr](http://www.clip.go.kr))에서 다운 받을 수 있음.

### 〈문 의 처〉

- 정 부 : 문화체육관광부 도서관박물관정책기획단 전달주  
(Tel : 02-3704-2756, E-mail : [cityman1@korea.kr](mailto:cityman1@korea.kr))
- 전문기관 : 한국과학기술정보연구원 김완중  
(Tel : 02-3299-6291, E-mail : [wjkim@kisti.re.kr](mailto:wjkim@kisti.re.kr))

## 관광서비스 혁신 R&D 사업

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	관광정책과	조상준 사무관

(전화 : 02-3704-9726, E-mail : nestorr@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타 (관광)
(2) 연구수행주체	대학, 연구소, 기업, 기타 등
(3) 지원목적	기타
(4) 연구개발단계	응용연구, 개발연구
(5) 연구개발기간	단기과제 : ~ 12개월 장기과제 : 12개월 ~ 36개월 (매년 연차 평가에 의해 지원)
(6) '13년 정부투자규모(억원)	15억원
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	170백만원

### 1. 사업개요

개요

목적

- 관광산업 분야의 혁신 기술, 혁신 서비스, 혁신 콘텐츠 등을 개발함으로써 관광산업의 양적 성장에 대응한 질적 제고
- 관광산업의 특성을 고려하여 원천기술을 개발하고 민간부문의 서비스 개선 및 비즈니스모델을 구축하며 공공부문의 과학적 정책 설계 및 평가체계 구축

○ 추진방향

－ 관광 서비스 R&D 원천 기술 개발

- 관광서비스의 특징인 무형성, 비분리성, 이질성, 소멸성 등을 고려하여 관광 서비스 R&D의 공유 인프라로서 원천기술 개발 추진
- 관광산업의 첨단화, 대중화 및 글로벌화를 위하여 관광 서비스 생산 방식을 개선하고 창의적인 요소기술이 관광콘텐츠의 개발방식과 소비방식을 개선할 수 있도록 기반 구축

－ 관광 프로세스 개선 및 비즈니스 모델 구축

- “선택과 집중” 원칙에 따라 다양한 관광산업 프로세스 가운데 중점 지원 분야를 선정하고 중점 지원 분야를 중심으로 프로세스 개선 및 비즈니스 모델 구축 유도

－ 관광 서비스 R&D 영역 확산 및 인식 제고

- 선진국의 관광부문 R&D 추진 전략을 공유하고 국내에 관광 서비스 R&D에 대한 영역을 확산하고 인식을 제고하기 위해 지역에 기반한 관광기업의 참여를 유도하고 다양한 홍보 방안 마련

## 2. 지원대상분야

□ 연구개발

○ 관광서비스 R&D 분야

## 3. 신청자격

- 관광진흥법상 관광사업체 등록 기업
- 관광 콘텐츠 제작기업 및 기술개발기업
- 관광분야의 기술 및 정책을 연구하는 연구기관

- 관광분야의 기술개발, 조사연구 및 산업진흥을 위한 민간단체
- 고등교육법에 의한 대학(교) 등 학교 및 부설연구소(학교부설연구소는 학교로 분류)
  - ※ 동일한 기관인 경우 과제 당 1개의 제안서만 접수 가능(주관연구기관 기준)
  - ※ 컨소시엄 제안 시 한 개 기관이라도 자격미달이나 제외대상 등에 해당하면 접수 무효

#### 4. 지원내용 및 지원조건

##### □ 지원내용

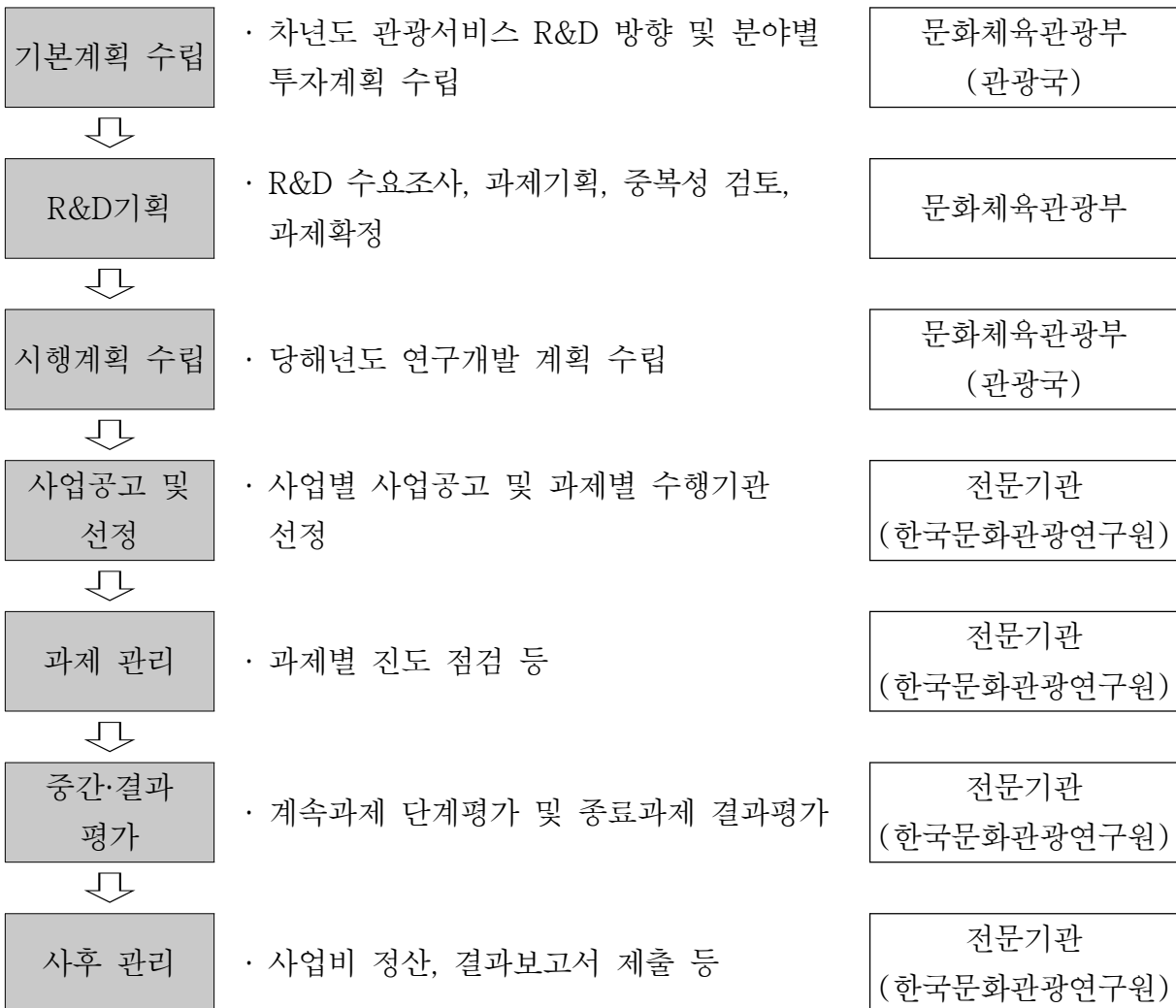
구분	과제명	추진체계		정부지원금(억원)				비고
		주관기관	참여기업	13년	14년	15년	합계	
지정 공모	지역관광객 추정 기술·기법 개발	제한 없음	필수	2	-	-	2	신규 (공모)
	위치기반 관광정보 제공 서비스 기술 개발	제한 없음	필수	2	-	-	2	신규 (공모)
	외래관광객 서비스 회복 프로그램 설계 및 개발	제한 없음	필수	2	-	-	2	신규 (공모)
	AR 및 VR 기술을 활용한 여행상품 사전체험 프로그램 개발	제한 없음	필수	2	-	-	2	신규 (공모)
	사용자 프로파일 기반 관광객 정보관리 기술 개발	제한 없음	필수	2	-	-	2	신규 (공모)
자유 공모	자유공모 과제 (2건 내외)	제한 없음	선택	3	-	-	3	신규 (공모)

##### □ 지원조건

- 참여기업 유형에 따라 총 연구개발비에 대한 자체(사업자)부담금 차등 적용

참여기업 수	참여기업 유형 및 구성	자체(사업자)부담금 비율
1개	중소기업	총 연구개발비의 10% 이상
	대기업	총 연구개발비의 30% 이상
	중견기업	총 연구개발비의 20% 이상
2개	중소기업과 중견기업	총 연구개발비의 40% 이상
3개 이상	중견기업의 비율이 3분의 2 이상인 경우	총 연구개발비의 40% 이상
	중소기업의 비율이 3분의 2 이상인 경우	총 연구개발비의 25% 이상
그 외의 경우		총 연구개발비의 50% 이상

## 5. 추진체계 및 절차



## 6. 추진일정

- 관광서비스 R&D 과제 공모 (지정공모/자유공모)
- 2013. 4 : 사업공고
- 2013. 5 : 과제 선정 평가, 협약 체결
- 2013. 6 ~ 2014. 5 : 수행관리

## 7. 제출서류

- 연구개발계획서 (지원신청양식 포함) 원본 1부, 사본 5부
- 참여인력 종합 현황표 원본 1부, 사본 5부

## 8. 관련자료

- 문화체육관광부 연구개발 사업의 관리 등에 관한 규정 및 제반 지침

### 〈문의처〉

- 정 부 : 문화체육관광부 관광정책과 조상준 사무관  
(Tel : 02-3704-9726, E-mail : nestorr@korea.kr)
- 전문기관 : 문화관광연구원 관광서비스 R&D센터 김윤영 센터장  
(Tel : 02-2669-8453, E-mail : kyy@kcti.re.kr)

## 스포츠과학기술개발 기반 조성 사업

부 처	담당부서	담당자
문화체육관광부	체육진흥과	윤인섭 사무관

(전화 : 02-3704-9852, E-mail : andong60@korea.kr)

구 분	분류내용
(1) 지원분야	기타(스포츠)
(2) 연구수행주체	대학, 연구소, 기업, 기타 등
(3) 지원목적	산업기술개발, 연구개발, 기반구축
(4) 연구개발단계	응용연구, 개발연구
(5) 연구개발기간	과제별 특성에 따라 1년 ~ 3년
(6) '13년 정부투자규모(억원)	77억원
(7) '13년 과제별 평균지원 금액(백만원)	463백만원

### 1. 사업개요

개요

사업목적

- 스포츠와 과학기술을 접목한 고부가 스포츠 용품 개발, 중소기업의 애로기술 개발 기술을 통한 스포츠산업 발전 기반을 조성하고
- 경기력 향상 및 장애인 등 스포츠 소외계층의 참여 활성화를 위한 보조기구 기술 개발을 통해 스포츠 복지 향상에 기여

사업목표

- 스포츠 기반 신기술·복합기능형 新서비스 산업의 성장동력화
- 스포츠과학과 융복합기술 응용 분야의 핵심 기술역량 확보

- 장애인 등 스포츠 소외계층의 스포츠 참여 활성화 보조기구 기술 개발
- 추진방향
  - 미래 수요를 대비한 스포츠 발전 기술 개발
  - 스포츠와 융합된 새로운 콘텐츠 개발 및 기술혁신
  - 스포츠 소외계층의 스포츠 참여 활성화를 위한 보조기술 개발

## 2. 지원대상분야

### 지원분야

- 스포츠 용품 설계 및 인체영향 평가를 위한 기반기술 개발
- 경기력 향상을 위한 스포츠과학 기반의 전문 경기력 향상 장비 개발
- IT와 스포츠 융합 을 통한 미래 스포츠 신기술 개발
- 스포츠 소외 계층을 위한 스포츠활동 보조 기술개발

### 지원 제외분야

- 부품 소재, 제조기술 등 타 부처와의 중복성 우려가 있는 기술분야  
(일반 자전거, 요트, 신발 및 스포츠 의류 제조 기술, 게임S/W 등)
- 기술개발 목표 및 내용이 타 부처 기술개발사업 등을 통해 기 개발 또는 기 지원되고 있는 용품분야

## 3. 신청자격

- 신청자격 : 운영지침에서 정한 국·공립 연구기관, 기업 등
  - 국·공립 연구기관

- 과학기술분야 정부출연연구기관등의설립·운영및육성에관한법률에 의하여 설립된 정부출연연구기관
  - 특정연구기관육성법에 의한 특정 연구기관
  - 고등교육법에 의한 대학·산업대학 또는 기술대학
  - 기업부설연구소를 보유한 스포츠 관련 기업
  - 국가과학기술경쟁력강화를위한이공계지원특별법 제2조4호에 해당하는 연구 개발서비스업의 법인
  - 기타 문화체육관광부장관이 인정하는 기술 및 품질 관련 법인 또는 단체
- 신청제외
- 정부기관으로부터 사업 제재중이거나 의무사항 불이행중인 경우(참여기업, 기업대표, 연구책임자, 위탁기관, 위탁연구책임자)
  - 채무불이행자에 해당할 경우(참여기업, 기업대표, 연구책임자)

#### 4. 지원내용 및 지원조건

- 지원내용 : 연구개발 사업비 74억원 지원
- 지원방식
    - 2회 분할 지급( 1차 지급 : 60%, 2차 지급 : 40%)
    - 2차 지원금은 중간 진도점검 결과에 따라 지급 여부 결정
  - 선정방식
    - 사업계획서 접수 ⇒ 사전검토 ⇒ 평가위원회 평가 ⇒ 평가결과 통보 및 이의 신청 ⇒ 신규사업자 확정

## ○ 지원규모

구분	과제유형	건수	소요예산	과 제 명	기간
신규 과제	기초 과제	2건	4억원	- 스포츠산업 경쟁력 강화를 위한 기술혁신정책 프로세스 개발 - 스포츠서비스 R&D 전략 연구	'13년~ '14년
	전략 과제	1건	5억원	- 차세대 스포츠과학기반의 맞춤형 골프공 기술 개발	'13년~ '15년
	자유 공모	2건	3억원	- 경기력 향상을 위한 IT융합 킬링 훈련 시스템 개발 - 체력 향상을 위한 접이식 전동 풀 골프 카트	'13년
계속 과제	정책 지정	2건	4억원	- 반도핑 약물검사를 위한 동화성 남성 호르몬 스테로이드들의 검출 기술 - 국민체력인증시스템과 연동 가능한 표준 기반 평생 개인 스포츠 이력관리 기술	'12년~ '13년
	전략 과제	5건	50억원	- 스포츠과학기반 다기능 소형 포터블 보트 및 IT 융합 라이프 자켓 개발	'11년~ '13년
				- 스키 및 보드의 스포츠과학적 하이브리드 구조재 적용 기술 - 스포츠과학기반 다중영상 추적/분석 및 콘텐츠 연동 기술 - 비거리 향상을 위한 골프 샤프트 개발 - 물리모델 기반 실감형 동계 스포츠 시스템 융합 기술	'12년~ '13년
자유 공모	4건	8억원	- NESTFIT 기술 기반 선수 경기력 향상을 위한 전문마라톤화 개발 - 운동 부하조절이 가능한 스포츠용 하이브리드 사이클 장치 개발 - 공압 하중분산 모션플랫폼을 이용한 실감형 루지 시뮬레이터 개발 - 청소년의 감성 기제를 활용한 스마트 학교 피트니스 센터 모델 개발	'12년~ '13년	
사업 운영비			3억원	- 전문기관 사업운영비(과제 선정, 평가 등) - 스포츠산업기술 기본계획수립, 특허조사 등	-
합 계			77억원		-

□ 지원조건

- 연구개발비 지원정도 : 총 연구개발비의 75% 이내
- 과제 성공 시 기업체 정액기술료 납부 : 중소기업은 정부지원금의 10%, 중견기업 30%, 대기업은 40%를 5년 이내 납부

□ 지원기간 : 단기과제 2년 이내, 전략과제 3년 이내

## 5. 추진체계 및 절차

□ 추진절차





□ 추진체계

- 문화체육관광부 : 사업기획 및 연구개발과제 확정
- 국민체육진흥공단 : 사업공고 및 수행기관 선정, 중간·최종평가, 사업비 집행관리 등 전반적 사업관리 수행

## 6. 추진일정

### 추진일정

- 사업공고 및 공모접수 : '13. 3. 26 ~ '13. 4. 26
- 평가위원회 구성 및 평가 : '13 5. 31~ '13 6. 5
- 협약체결 및 정부지원금 지급 : '13 7. 17. ~ '13 7. 30
- 과제 수행 : '13. 7. 1~ '14. 6. 30(1년차 수행, 예정)

## 7. 제출서류

### 과제 신청시 제출서류

- 스포츠산업기술개발사업 연구개발계획서
- 스포츠산업기술개발사업 성과계획서
- 스포츠산업기술개발사업 참여의사 확인서

### 협약시 제출서류

- 정부지원금 입금계좌 서식
- 연구개발비 관리 통장 사본
- 참여기업 민간부담 현금 납입 증명서류
- 인감증명서 (주관연구기관)
- 기술개발사업 협약서, 연구개발비 집행기준
- 스포츠산업기술개발사업 연구개발계획서

- 주관연구기관과 참여기업간 사업계획서, 연구개발비 집행기준
- 현물출자 협약서
- 위탁기술개발 계약서, 연구개발비 집행기준
- 위임장
- 협약이행보증보험증권

## 8. 관련자료

### □ 관련규정

- 문화체육관광 연구개발사업 관리 규정, 스포츠산업기술개발사업 관리지침
  - 국민체육진흥공단 ([www.kspo.or.kr](http://www.kspo.or.kr)) 참조

### 〈문의처〉

- 정 부 : 문화체육관광부 체육진흥과 윤인섭 사무관  
(Tel : 3704-9852, E-mail : andong60@korea.kr)
- 전문기관 : 국민체육진흥공단 스포츠산업본부  
황종학 책임연구원(기술기획책임자)  
(Tel : 970-9553, E-mail : jhhwang@sports.re.kr)